

Босна и Херцеговина  
Република Српска

ГРАД БИЈЕЉИНА

Комисија за спровођење опозива  
градоначелника Града Бијељине

Број: 28/23

Дана: 23. фебруар 2023. године

## ОСНОВНА ШКОЛА „ЈОВАН ДУЧИЋ“ ПО ПАТКОВАЧА

### Б И Ј Е Љ И Н А

Патковача

**ПРЕДМЕТ:** Ваш простор за локацију бирачког мјеста,  
- тражи се

На сједници Скупштине Града Бијељина која је одржана 08. фебруара 2023. године донијета је Одлука о спровођењу поступка опозива градоначелника Града Бијељине.

У вези са тим, Комисија за спровођење опозива градоначелника Града Бијељине Вас обавјештава да је одлучено, да ће се на дан 19. марта 2023. година у периоду од 07:00 – 19:00 часова, у просторијама Ваше школе одржати гласање за поступак опозива, те да ће у истим бити смјештен бирачки одбор, и то:

029Б092 ПАТКОВАЧА 1 – 1 бирачки одбор (једна просторија)  
029Б160 ПАТКОВАЧА 2 – 1 бирачки одбор (једна просторија)  
029Б161 ПАТКОВАЧА 3 – 1 бирачки одбор (једна просторија)  
029Б162 ПАТКОВАЧА 4 – 1 бирачки одбор (једна просторија)  
029Б163 ПАТКОВАЧА 5 – 1 бирачки одбор (једна просторија)

У складу са наведеним неопходно је да нас благовремено обавјестите које просторије ћете уступити на кориштење Комисији за спровођење опозива градоначелника Града Бијељине.

Такође, потребно је да наведене просторије посједују довољан број столова и столица како би чланови бирачког одбора, посматрачи и остали учесници у изборном процесу могли несметано да обављају свој рад.

Уједно Вас обавјештавамо да ће бирачки одбори доћи дан прије избора, односно дана 18. марта 2023. године, како би припремили бирачко мјесто и у истом чували изборни материјал.

Сходно горе наведеном, неопходно је да нам доставите податке и контакт телефон лица које ће бити овлаштено за контакт се предсједником бирачког одбора, дан прије, као и на дан одржавања поступка опозива, и о истом нас обавјестите на маил: [kopozivbn@gmail.com](mailto:kopozivbn@gmail.com) или на број телефона 055/211-930.

С поштовањем,

### ДОСТАВЉЕНО:

1. Наслову
2. Архива

**ПРЕДСЈЕДНИК КОМИСИЈЕ**  
проф. др Дијана Савић Божић